Des 2023

SNEAKERS

UI UX DESIGN

Riset dan Analisis

User Research

Melakukan survei, dengan metode kuisioner dan pengamatan untuk memahami kebutuhan dan perilaku pengguna.

Market Research

Meneliti tren terbaru dalam industri sepatu dan e-commerce.

Wireframing

- Membuat sketsa kasar dari halaman beranda, halaman produk, halaman keranjang belanja, dan halaman checkout.
- Menggunakan alat wireframing di Figma untuk membuat wireframe yang lebih rapi dan terstruktur.



Klik disini

Desain UI

- **Style Guide** (palet warna, tipografi, dan elemen desain lain yang akan digunakan).
- Desain Halaman Produk.
- Desain Halaman Keranjang Belanja.
- Desain Halaman Checkout.

Prototyping

- Menyambungkan semua halaman yang telah didesain di Figma dengan interaksi klik.
- Menambahkan animasi transisi untuk memberikan pengalaman yang lebih realistis.

Uji Coba dan Iterasi

- Usability Testing: Mengundang beberapa pengguna untuk mencoba prototipe dan mengamati kesulitan yang mereka alami.
- Feedback Analysis: Menganalisis umpan balik dan mengidentifikasi area yang perlu diperbaiki.
- Iteration: Melakukan perubahan pada desain berdasarkan hasil uji coba.

